MANUEL D'INSTALLATION et GUIDE UTILISATEUR LOGICIEL CONCEPT DRAW

INSTALLATION :

A partir de votre poste de travail, cliquez sur le dossier « Concept Draw ».
Ensuite, double-cliquez sur l'icône suivant :

PRISE EN MAINS :

Les pages suivantes vous permettent de faire connaissance – pas à pas – avec les fonctionnalités essentielles de ConceptDraw MindMap. A partir de celle-ci, vous serez capable de produire rapidement des documents complets.

Commençons par découvrir les fonctions élémentaires pour donner vie à votre première carte mentale (ou mind map).
Nous allons parcourir les étapes qui permettront de produire ce résultat:

Idées associées au thème central
Entrez le premier sujet
Coeur de la carte
Sélectionnez et entrez l'idée principale ICI
Utilisez les symboles pour catégoriser vos idées !
Entrez le second sujet
Sous-branche n°1
Entrez le troisième sujet
Sous-branche n°2
Sous-branche n°3

Au lancement de ConceptDraw MindMap, plusieurs options vous permettent de démarrer votre travail:

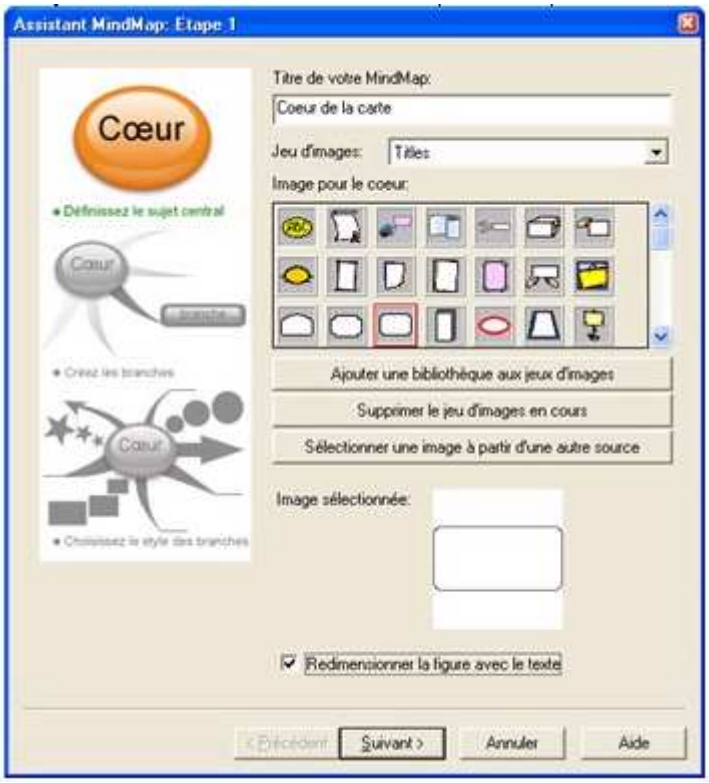
ConceptDraw MINDMAP Professional
Nouveau document
Nouveau document en brainstorming
Créer une Mind Map avec l'assistant
Créer une Mind Map à partir d'un modèle
Ouvrir un document existant
Ouvrir le dernier document édité
ConceptDraw MINDMAP 4

Utilisons ici la troisième option: "Créer une Mind Map avec l'assistant".

NB: vous pouvez lancer cet assistant à tout moment à partir du menu **Fichier | Nouveau | Assistant.**

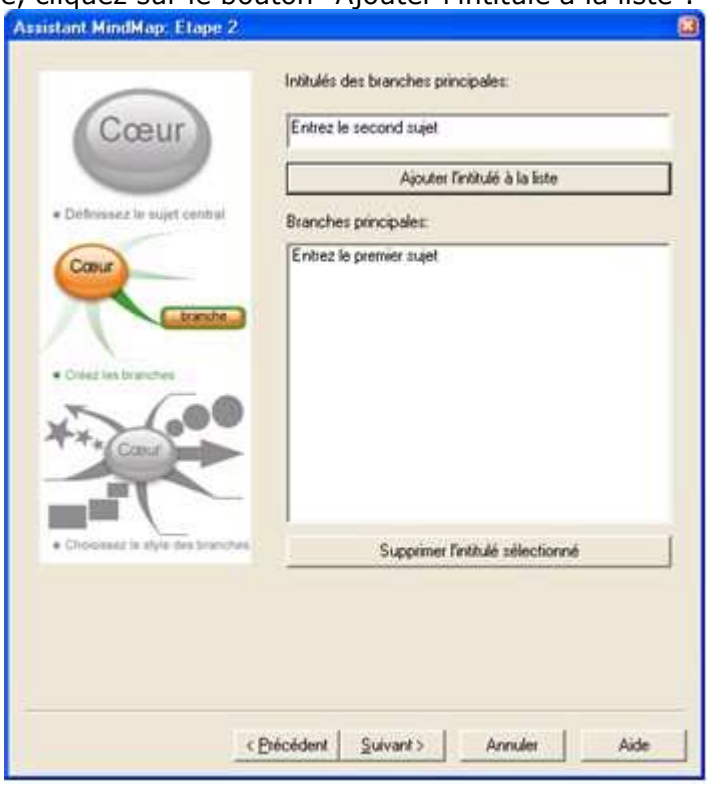
L'assistant propose 3 étapes.

Etape n°1: vous entrez le titre (le coeur) de la carte et vous sélectionnez l'image qui va l'accompagner.

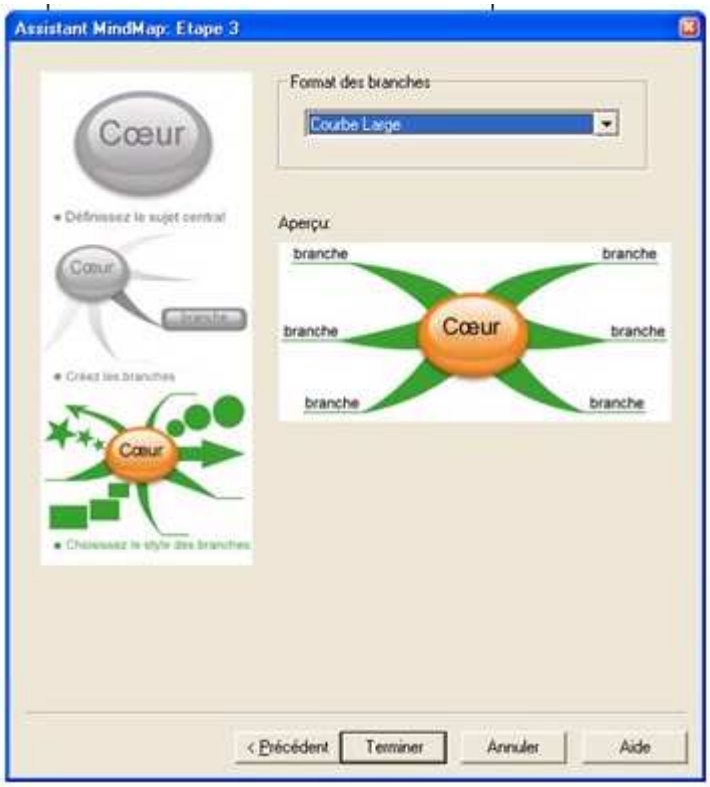


Cliquez sur le bouton "Suivant".

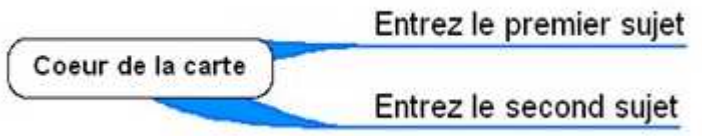
Etape n°2: ici vous entrez les intitulés des branches principales.
Après chaque saisie, cliquez sur le bouton "Ajouter l'intitulé à la liste".



Etape n°3: l'assistant vous propose de choisir le style des branches.
Cliquez sur le sélecteur sur la droite pour visualiser les styles disponibles (dans notre exemple, nous sélectionnons "Courbe Large").



Cliquez sur "Terminer" pour voir apparaître le résultat brut:



Nous n'avons pas encore le résultat final souhaité !
Il nous faut encore ajouter une branche principale, trois branches de niveau 2 et personnaliser le document.

Pour ajouter la troisième branche principale, vous avez le choix entre:

- utiliser le bouton raccourci "Ajouter Branche"
- utiliser le bouton "Branche Main Libre" et double-cliquez dans l'espace de travail

Lorsqu'une branche est ajoutée, son intitulé est sélectionné par défaut et vous permettant ainsi de le modifier directement à partir du clavier.

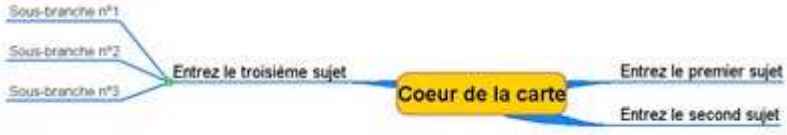
Pour insérer les 3 sous-branches:

- cliquez sur la branche principale afin de la sélectionner

- pointez sur (Ajouter Sous-Branche) pour créer la première (et modifier son intitulé)

- pour créer rapidement les deux suivantes et considérant qu'elles seront au même niveau que la première, passez par le raccourci

A ce stade, votre carte devrait ressembler à ceci:



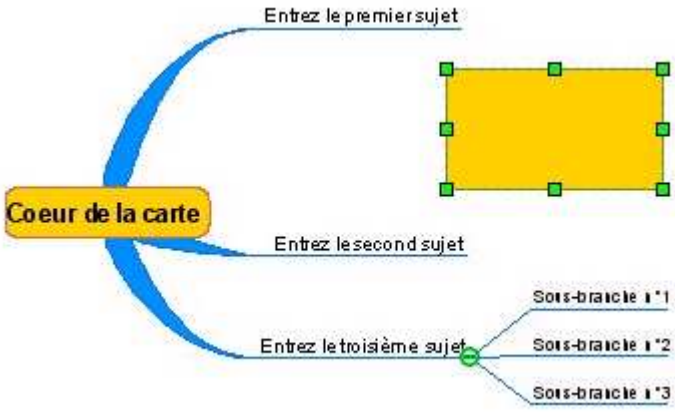
Nous allons maintenant lui donner le format de l'exemple à savoir les branches orientées vers la droite.

Déplacez la souris vers le bouton de raccourci Agencement (cfr. visuel à gauche) et sélectionnez (clic sans lâcher) le troisième symbole. ConceptDraw MindMap oriente les branches vers la droite.

Remarquez que l'agencement automatique ne place pas systématiquement les branches à l'endroit souhaité par l'utilisateur.
Il s'agit d'une disposition automatique par défaut.
Dans notre exemple, nous allons placer des objets entre les branches principales 1 et 2 et il est donc nécessaire de les écarter.
Cliquez sans lâcher sur la première branche, positionnez-la quelques centimètres plus haut et lâchez le clic souris.
Pratiquez de la même manière pour déplacer la troisième branche et constatez au passage que les sous-branches qui lui sont rattachées suivent le déplacement.

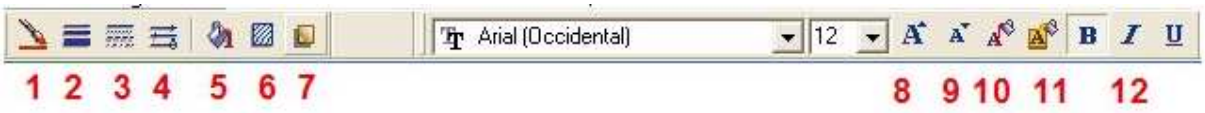
ConceptDraw MindMap permet d'insérer de nombreux éléments. Par exemple, des dessins ou des annotations.
Nous allons tracer le rectangle et la flèche entre la première et la seconde branche.

Cliquez sur l'outil de dessin "Rectangle" et tracez (clic souris sans lâcher) le rectangle.
Vous devriez obtenir un résultat équivalent à celui-ci:



Double-cliquez sur le rectangle et entrez le texte "Sélectionnez et entrez l'idée principale ICI".
Pour provoquer un retour à la ligne, positionnez le curseur après le mot "entrez" et appuyer sur la touche Enter.
NB: à l'aide des poignées vertes, vous pouvez déplacer ou redimensionner la forme.

Pour changer le format du texte et de la forme, utilisez les boutons de raccourcis situés en bas de l'écran.

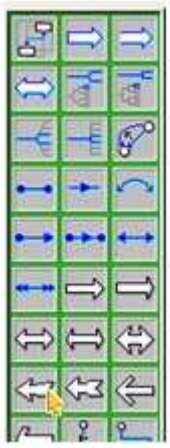


Voici ceux qui vous seront utiles pour cet exemple:

- 1: couleur de la bordure du rectangle
- 2: épaisseur de la bordure
- 3: style du trait (continu, pointillé, ...)
- 5: couleur de remplissage
- 10: couleur du texte

NB: veillez à ce que la forme sur laquelle vous souhaitez agir (ici le rectangle) soit bien sélectionnée.

Il nous faut maintenant placer la flèche à la gauche du rectangle que nous venons de tracer.



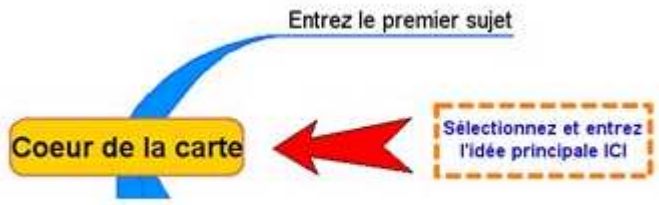
ConceptDraw est fourni avec plusieurs bibliothèques d'images et nous allons utiliser une forme par défaut.
Passez par le menu **Bibilothèque|Ouvrir**, sélectionnez le répertoire Connectors&Callouts et ouvrez le fichier Connectors.cdl.

Les images disponibles s'affichent à la gauche de l'écran.

Sélectionnez la forme "Flexi-Arrow1" et déplacez-la dans le document (cliquer sans lâcher) à la gauche du rectangle que vous avez dessiné il y a quelques instants.

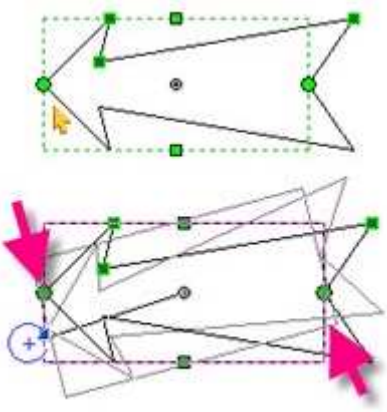
Pour modifier la couleur de remplissage, utiliser le raccourci n°5 tout en bas de l'écran.

Vous obtenez un visuel similaire à ceci:



Il reste un dessin à entreprendre:

Pour la flèche (turquoise), procédez de la même manière que pour la précédente.



Pour incliner la flèche vers le bas :

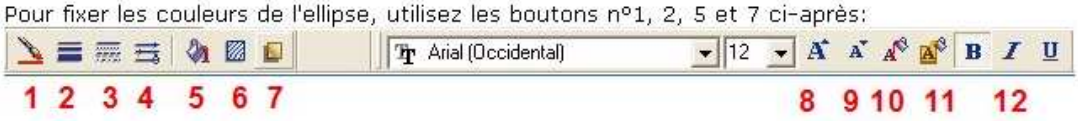
- Sélectionnez la forme :
  - Des poignées vertes apparaissent
  - Les poignées rectangles permettent de redimensionner la figure.
  - Les poignées rondes sont utiles pour opérer une rotation.
- cliquez sur l'une des poignées (sans lâcher) et faire tourner la flèche.

Pour dessiner l'ellipse:

- sélectionnez l'outil adéquat en haut de l'écran (cfr visuel à gauche)
- positionnez la souris à l'endroit de destination et en maintenant la pression sur le bouton de la souris, tracez l'ellipse.

Pour insérer du texte à l'intérieur de la forme, double-cliquez et entrez le texte.

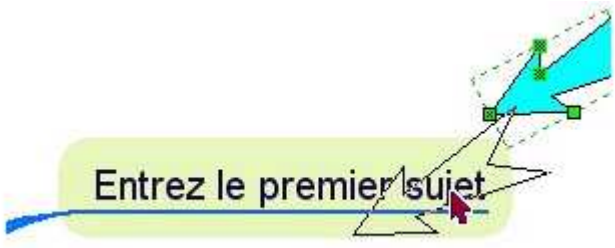
Pour fixer les couleurs de l'ellipse, utilisez les boutons n°1, 2, 5 et 7 ci-après:



<u>Remarque:</u> en cas de déplacement de la branche ou si vous changez l'agencement du document, les objets risques de ne plus être positionnés correctement.
Ce problème peut facilement être résolu à partir de ConceptDraw MindMap: il suffit d'<u>attacher l'objet à une branche</u>.
Comment faire ?

- cliquez sur l'objet (dans l'exemple ci-après il s'agit de la flèche)
- sans lâcher le clic souris, approchez-le de la branche
- à un certain moment, la branche va apparaître avec un surlignage (vert clair ; cfr visuel ci-dessous)
- lâchez le bouton de la souris, l'objet est à présent attaché à la branche.

Vous pouvez repositionner l'objet à n'importe quel endroit mais par contre, si vous déplacez la branche, l'objet suivra.
Essayez ...



NB: pour annuler l'attache, sélectionnez l'objet, clic droit souris et choisissez "Détacher l'Objet de la Branche".

Finalisons le travail en travaillant sur la seconde branche.

Pour insérer la bulle,

- cliquez sur la branche afin de la sélectionner,
- pointez sur le raccourci (Insérer Bulle)
- une bulle apparaît et vous pouvez modifier le texte à l'intérieur.

L'aspect visuel de la bulle peut être facilement paramétré à l'aide des boutons de raccourcis situés en bas de l'écran.
Vous pouvez en outre la repositionner de la même manière qu'une branche ou un autre objet.

Comment insérer les icônes ?

ConceptDraw permet de catégoriser des branches à l'aide d'icônes ou de symboles.
C'est utile pour exprimer des émotions, attirer l'attention, déterminer un niveau de priorité ... etc.

- assurez-vous que la branche n°2 est en cours de sélection
- cliquez à tour de rôle sur les symboles situés à la droite de l'écran de travail
  (deux collections - classiques ou encadrés - sont disponibles)
- les symboles apparaissent à la gauche de l'intitulé de la branche.

NB: pour retirer un symbole présent dans une branche, procédez de la même manière (en sélectionnant un icône déjà présent dans la branche, le logiciel interprète cela comme un ordre de retrait.

Félicitations ! Vous avez réalisé votre première carte avec ConceptDraw MindMap !

Si vous souhaitez sauvegarder votre travail, lancez la commande **Fichier | Enregistrer**.

Pour fermer le document, vous utiliserez le menu **Fichier | Fermer**.
Pour récupérer le fruit de votre travail en format graphique, Pdf, PowerPoint, ... passez par le menu **Fichier | Exporter**.

Cette leçon était une mise en condition. Explorez rapidement d'autres fonctions de ConceptDraw MindMap grâce aux leçons suivantes présentes dans le menu « Aide », puis en sélectionnant « Guide de prise en main ».